



1-SITZER-ELEMENT **TEVORA**



Modular kombinierbar /
Can be combined in a modular fashion /
Combinaisons modulaires possibles



Große Stoff- und Farbauswahl /
Wide selection of fabrics and colors /
Large choix de tissus et de couleurs



Hoher Sitzkomfort durch Nosagunterfederung /
High seating comfort thanks to Nosag springs /
Confort d'assise élevé grâce à la suspension Nosag



Das modulare Lounge-Sofa bietet hohen Sitzkomfort, langlebige Qualität und flexible Planungsmöglichkeiten für den professionellen Objektbereich. 1-Sitzer-Element, Eckelement und Hocker lassen sich individuell kombinieren und an unterschiedliche Raumkonzepte anpassen. Für Komfort und Stabilität sorgen die hochwertige Nosagunterfederung sowie eine strapazierfähige Polsterung, die auch bei intensiver Nutzung zuverlässig überzeugt. Durch die große Material- und Farbauswahl im GO IN Stoffkonzept lässt sich das Sofa optimal auf jedes Projekt abstimmen. Das dezente Design fügt sich unaufdringlich in unterschiedliche Einrichtungstile ein – ideal für Restaurants, Hotels, Besprechungsräume, Wartebereiche und moderne Loungeflächen. Auf die Anforderungen im Objektbereich abgestimmt und gemacht für den täglichen Einsatz.

- 1-Sitzer, Eckelement und Hocker lassen sich flexibel planen.
- Nosagunterfederung und langlebige Polsterung sorgen für bequemes Sitzen.
- Große Stoff- und Farbauswahl für unterschiedlichste Projekte.

499,00 €

1-SITZER-ELEMENT **TEVORA**

Deine gewählte Variante

Produktdetails

Artikelnummer:	102KS1
Modell:	Tevora
Produktart:	1-Sitzer-Element
Produkt nachhaltig:	Kurze Transportwege
Nachhaltig:	Ja
Sitzmaterial:	Stoff Kolambia
Stoffkollektion:	Ja
Fuß:	Kunststoff
Sitzfarbe:	grau-braun
Fußfarbe:	schwarz
Einsatzbereich:	indoor

Technische Daten

Breite gesamt:	72 cm
Tiefe gesamt:	94 cm
Höhe gesamt (ca.):	71 cm
Sitzhöhe:	43 cm
Sitzbreite:	72 cm
Sitztiefe:	64 cm
Montagestatus:	komplett montiert
Verkettung:	Ja
Höhe:	71 cm
Breite:	72 cm
Tiefe:	94 cm
Gewicht:	23 kg

1-SITZER-ELEMENT **TEVORA**



1-SITZER-ELEMENT **TEVORA**